

MODELOWANIE POSTACI 3D
ZAO CZNE 2025-26 SEM. ZIMOWY

Zadanie zaliczeniowe:

Przygotować model i wyrenderować w 3DS Max lub Blenderze wg poniższych kryteriów. Proponuję 3 poziomy trudności (Państwo sami wybieracie który chcecie realizować i robicie TYLKO JEDNĄ wersję).

Poziom trudności PROSTY (maksymalna ocena: 3.0): przygotować LOW POLY rękę (od dłoni do barku) lub głowę – do wyboru

Poziom trudności ŚREDNI (maksymalna ocena 4.0): przygotować sylwetkę człowieka

Poziom trudności ZAAWANSOWANY (maksymalna ocena 5.0): sylwetka człowieka + rigging.

Wyrenderowany obraz w postaci pliku (lub plików jpg) wysłać na maila:

Adres: w.moscibrodzki@gmail.com

Tytuł: 3DMODEL

Treść: imię, nazwisko, numer indeksu (albumu)

Załącznik: jeden lub więcej plików JPG

DEADLINE: 13.01

(można wysłać wcześniej i wówczas nie trzeba być na ostatnich zajęciach)

Przydatne tutoriale są pod:

<https://wojmos.com/students/3D%20wszystkie%20przedmioty/Modelowanie.Postaci.txt>